



מטרת המשחק

בכל המשחקים, המטרה היא לזהות ראשונים מהו הסמל המשותף לשני קלפים, להכריז את שם הסמל, ואז לקחת את הקלף/קלפים, להניח או להחזיר אותו/אותם לערימת הקלפים המשומשים, בהתאם לחוקי המיני-משחק שמשחקים.



מיני-משחקים

דאבל! סדרה של מיני-משחקים המבוססים על הבחנה ופעולה, שבהם כל המשתתפים משחקים בו-זמנית. שחקו בכל סדר שתרצו, והעיקר שתיהנו! לפני המשחק הסבירו לכל המשתתפים את חוקי המיני-משחק שבחרתם. מומלץ לקיים סיבוב ניסיון כדי לוודא שכל המשתתפים הבינו את החוקים.



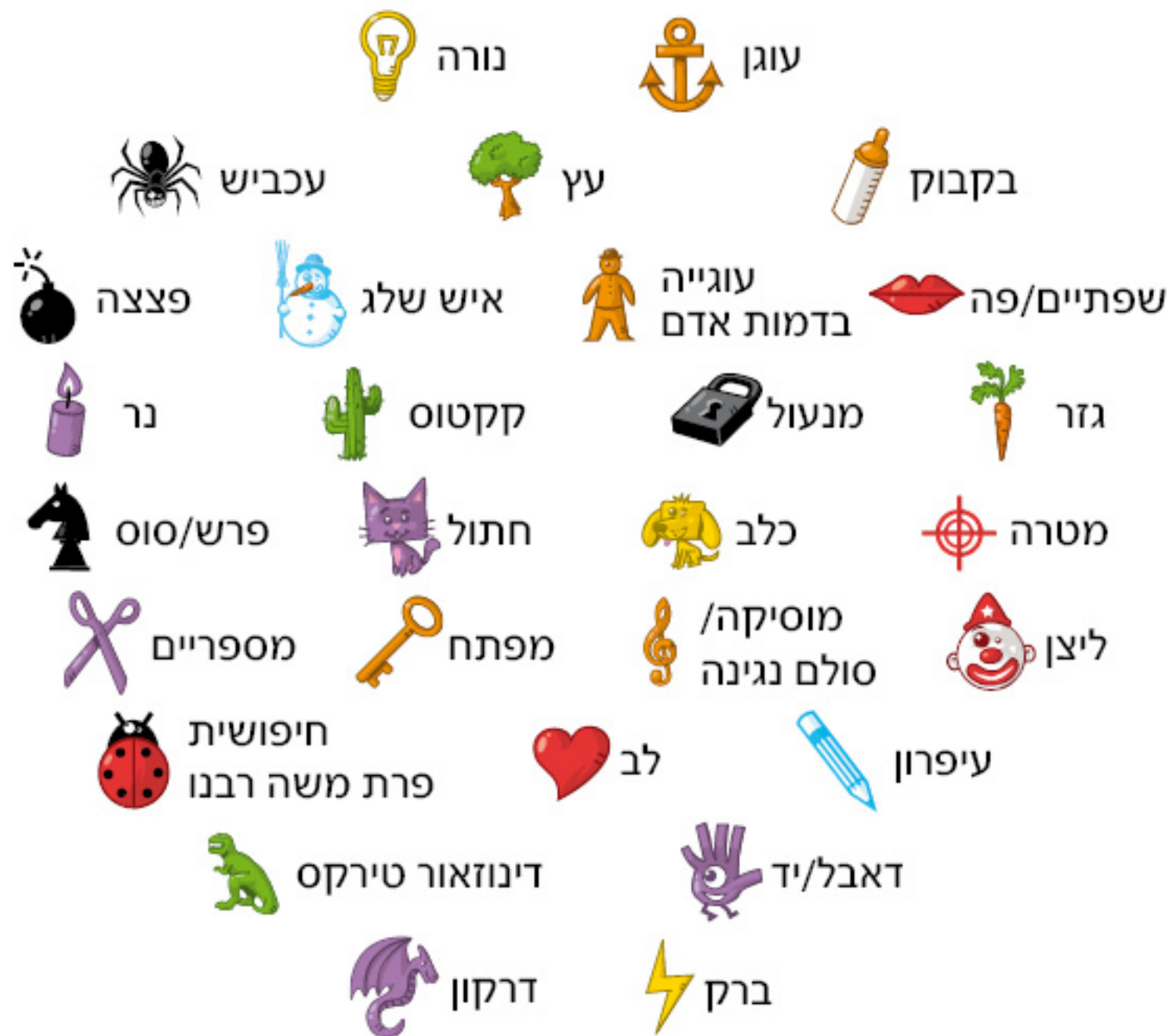
על המשחק

דאבל הוא משחק קלפים עם יותר מ-50 סמלים. יש בו 55 קלפים, על כל קלף מופיעים 8 סמלים, ולכל שני קלפים יש רק סמל אחד משותף! את הסמל הזה עליכם למצוא ראשונים!

איך משחקים

הפכו שני קלפים באופן אקראי והניחו אותם על השולחן כך שכל השחקנים יוכלו לראותם. חפשו את הסמל המשותף לשני הקלפים (באותה הצורה ובאותו הצבע, רק הגודל יכול להיות שונה). המשתתף הראשון שמוצא את הסמל המשותף מכריז את שם הסמל, מושך שני קלפים חדשים ומניח אותם גלויים על השולחן. תמיד יהיה רק סמל אחד משותף לכל זוג קלפים!

דוגמאות לסמלים



סיום המשחק

המשתתף שניצח במרב המיני-משחקים הוא המנצח.



אם יש ספק...

השחקן הראשון שהכריז על הסמל המשותף לשני הקלפים הוא המנצח. אם שני שחקנים הכריזו על הסמל בו-זמנית, השחקן הראשון מביניהם שהצביע בידו על הסמל או השליך קלף (בהתאם למיני-משחק שמשחקים) **לאחר ההכרזה** - הוא המנצח.



תיקו

בסוף מיני-משחק, השחקנים שיש ביניהם תיקו עורכים דו-קרב (או סבב של "תפוח-אדמה לוחט" במצב של תיקו בין שלושה שחקנים ומעלה). כל אחד מהם מושך קלף וחושף אותו בו-זמנית עם שאר השחקנים. הראשון שמבחין בסמל המשותף ומכריז את שמו - מנצח בדו-קרב.

התגדל

1. הכנת המשחק: ערבבו את הקלפים, הניחו קלף אחד הפוך לפני כל אחד מהשחקנים. את שאר הקלפים הניחו בערימה כשפניהם כלפי מעלה, במרכז השולחן.
2. מטרת המשחק: להשיג הכי הרבה קלפים מהערימה שבמרכז.

מצב פתיחת המשחק
עבור 3 משתתפים.



3. איך משחקים?

כל המשתתפים הופכים את הקלף שלהם בו-זמנית. כל שחקן מנסה לזהות הכי מהר את הסמל המשותף לקלף שלו ולקלף הגלוי בערימה המרכזית. השחקן הראשון שמוצא את הסמל המשותף לקלף שלו ולקלף שבמרכז השולחן, מכריז בשם הסמל, לוקח את הקלף המרכזי ומניח אותו על הקלף שלו. כך הוא משיג קלף חדש ובמקביל חושף קלף נוסף בערימה המרכזית. המשחק ממשיך עד שכל הקלפים בערימה המרכזית נלקחים ע"י השחקנים.

4. המנצח: המשחק מסתיים

כאשר לא נותרים קלפים בערימה המרכזית, והמנצח הוא השחקן שהשיג את המספר הרב ביותר של קלפים.



איני-משחק 2

הבאר

1. הכנת המשחק: הניחו קלף 1 גלוי במרכז השולחן. חלקו את שאר הקלפים שווה בשווה בין השחקנים. אלו הערימות האישיות.
2. מטרת המשחק: להיפטר מכל הקלפים.



מצב פתיחת המשחק
עבור 3 משתתפים

3. מהלך המשחק:

השחקנים הופכים את הערימות האישיות שלהם בשלמותן בו-זמנית כך שהסמלים יהיו גלויים. השחקן הראשון שמוצא סמל זהה בראש הערימה שלו ובקלף המרכזי, מכריז בשמו, ומניח את הקלף מהקופה שלו על גבי הקלף שבמרכז; כעת זהו הקלף המרכזי החדש. השתמשו בקלף החדש שנגלה על מנת למצוא התאמה עם אחד הקלפים מהערימות האישיות שלכם. המשיכו לשחק עד שאחד השחקנים נשאר ללא קלפים.

4. ניצחון במשחק: השחקן הראשון שנפטר מכל הקלפים שלו הוא המנצח.

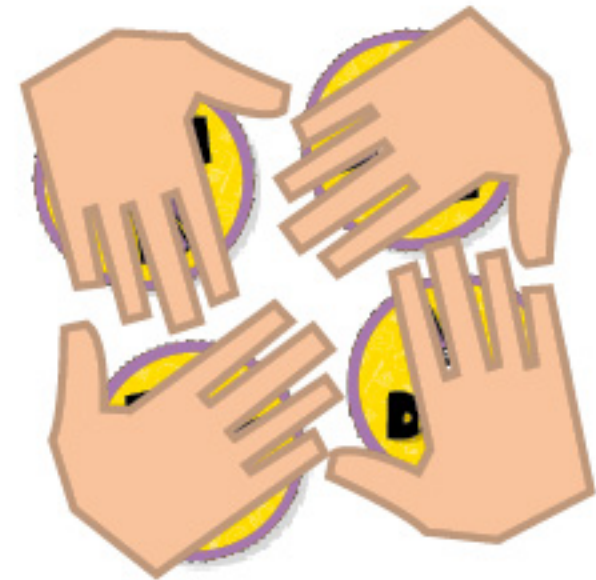


תפוח-אדמה לוחט

(משחק של מספר סבבים)

- 1. הכנת המשחק:** בכל סבב חלקו לכל השחקנים קלף שאותו הם שומרים מוסתר מבלי להתבונן בו. הניחו את שאר הקלפים בצד. הם ישמשו לסבבים הבאים.
- 2. מטרת המשחק:** להיות השחקן המהיר ביותר שייפטר מהקלף.

מצב פתיחת המשחק
עבור 4 שחקנים



3. איך משחקים? כל השחקנים

חושפים את הקלף שלהם בו-זמנית ומוודאים שהקלף שהניחו גלוי במלואו (כמו באיור). ברגע שאחד השחקנים מוצא סמל המשותף לקלף שלו ולזה של אחד מיריביו, הוא מכריז את שם הסמל ומניח את הקלף שלו על קלף היריב. כעת, על אותו יריב למצוא סמל המשותף לקלף החדש שלו ולאחד מקלפי יריביו הנותרים. אם הוא מצליח, הוא נפטר בבת אחת מכל הקלפים שברשותו.



4. המפסיד: השחקן האחרון שנשאר עם כל הקלפים, הוא המפסיד בסבב. הוא מניח את

הקלפים המשומשים בצד ומתחילים סבב חדש (עורכים לפחות 5 סבבים). כאשר לא נותרים קלפים לחלק לכולם, המיני-משחק מסתיים, והמפסיד הוא המחזיק במספר הקלפים הרב ביותר.

החתנה האודעלת

1. הכנת המשחק: חלקו קלף אחד לכל שחקן, ובלי להציץ בו הניחו אותו עם הפנים כלפי מטה. את יתרת הקלפים הניחו בערימה עם הפנים כלפי מעלה במרכז השולחן.
2. מטרת המשחק: להישאר עם כמות הקלפים הקטנה ביותר.



מצב פתיחת המשחק עבור 4 שחקנים

3. איך משחקים? השחקנים

הופכים את הקלף שמולם בו-זמנית. כעת, מחפשים סמל משותף לקלף בערימה המרכזית ולקלף של אחד השחקנים האחרים. אם מצאתם התאמה, הכריזו את שם הסמל. קחו את הקלף מהערימה המרכזית והניחו אותו על הקלף של השחקן שאיתו מצאתם את ההתאמה. זוהי "המתנה המורעלת", כי נתתם קלף לא רצוי לשחקן. הקלף החדש שנחשף בערימה המרכזית הופך כעת לקלף החדש שאיתו תחפשו התאמה. המשיכו



לשחק עד שייגמרו הקלפים בערימה.

4. המנצח: השחקן

שיש לו הכי מעט קלפים, הוא המנצח.

שלישיות

1. **הכנת המשחק:** הניחו את כל הקלפים עם הפנים כלפי מטה בערימה. קחו את 9 הקלפים העליונים והניחו אותם עם הפנים כלפי מעלה על השולחן כמו באיור.

2. **מטרת המשחק:** לאסוף כמה שיותר קלפים.

מצב פתיחת המשחק
עבור 4 שחקנים



3. איך משחקים?

השחקנים מנסים בו-זמנית

למצוא סמל משותף ל-3 קלפים פתוחים.

הסמל חייב להיות זהה ל-3 הקלפים כדי להוות

צירוף מנצח. ברגע שתמצאו צירוף מנצח, הכריזו מהו

הסמל. קחו את 3 הקלפים אליכם והחליפו אותם ב-3 קלפים

חדשים. המשחק נגמר כאשר נותרים פחות מ-9 קלפים ואין

התאמה של סמל בין 3 קלפים.

4. **המנצח:** השחקן עם כמות הקלפים הגבוהה ביותר הוא המנצח!





DOBBLE

דאבל! קלאסי

A game by Denis Blanchot, Jacques Cottureau, and Play Factory, with help from the Play Factory team, including: Jean-François Andreani, Toussaint Benedetti, Guillaume Gille-Naves and Igor Polouchine.

Published by Asmodee Group

www.asmodee.com

מיוצר בסין ע"י ASMODEE. משווק בישראל על ידי פוקסמיינד בע"מ
www.foxmind.co.il info@foxmind.co.il 03-9092034

